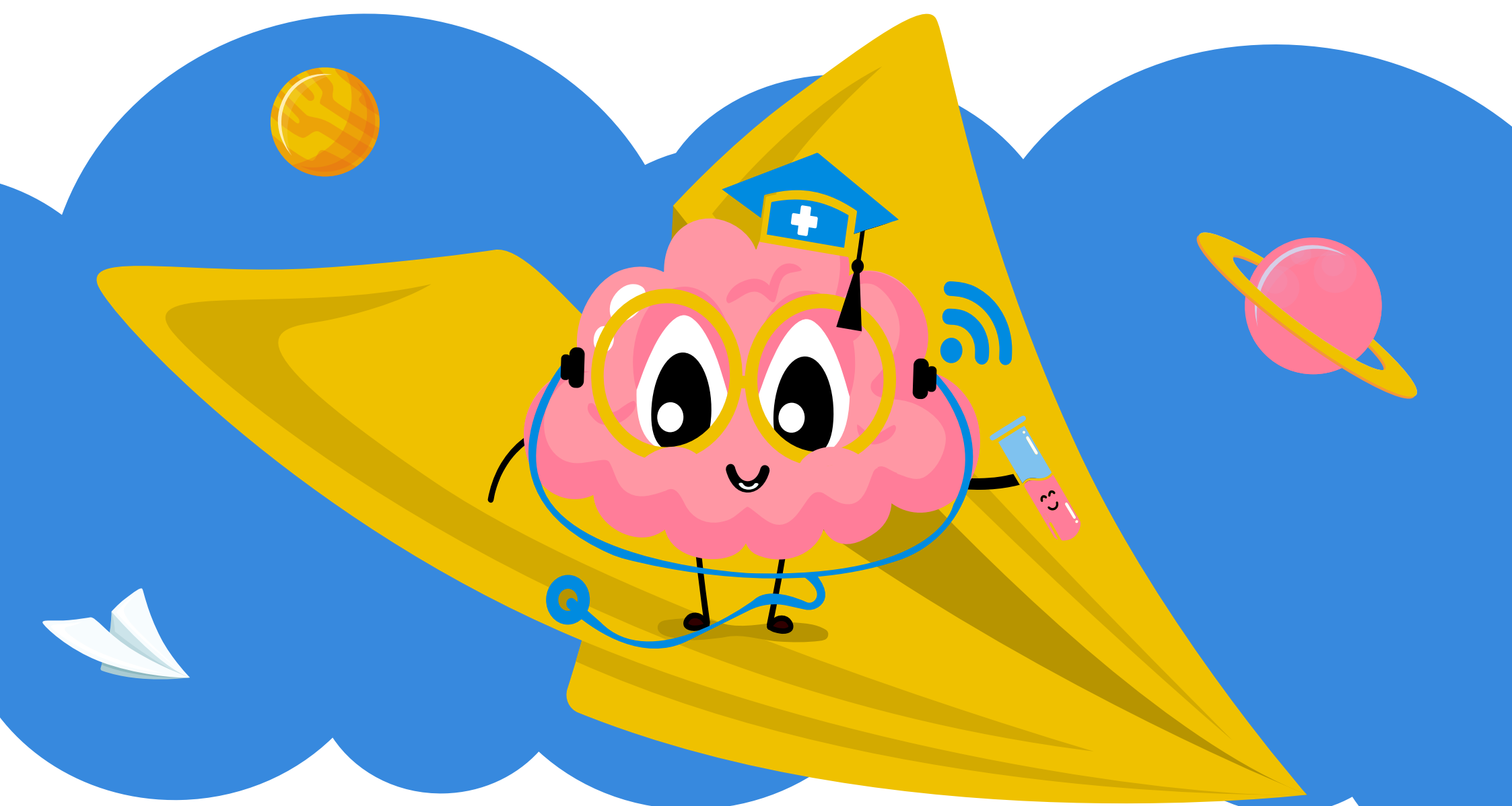




i-Learn 4 Health

Proj.no: 2021-1-EL01-KA220-SCH-000034496

Rozpoczynamy projekt iLearn4Health! Gry i narzędzia cyfrowe wspierające edukację zdrowotną!



iLearn4Health jest projektem Erasmus+ (KA2) mającym na celu zapewnienie wysokiej jakości edukacji zdrowotnej w szkołach podstawowych za pomocą edukacji opartej na grach cyfrowych (Digital Game-Based Learning - DGBL) oraz cyfrowych kursów edukacyjnych dla nauczycieli.

Zeskanuj kod, aby
dowiedzieć się więcej!



Dofinansowane przez
Unię Europejską

Publikacja została zrealizowana przy wsparciu finansowym Komisji Europejskiej. Publikacja odzwierciedla jedynie stanowisko jej autorów. Komisja Europejska nie ponosi odpowiedzialności za jej zawartość merytoryczną.

Nasz zespół



errotu



CENTRE FOR COMPETENCE
DEVELOPMENT CYPRUS



Polska Fundacja Ośrodków
Wspomagania Rozwoju Gospodarczego
„OIC Poland” w Lublinie

san
viator
sopuerta elizbethika irakas-guna